

2014 物聯網人才培育創業競賽簡章



指導單位



經濟部中小企業處



主辦單位



亞東技術學院



執行單位

亞東技術學院 創新育成及技轉中心



育睿科技股份有限公司



象藏工作室



協辦單位



工程科技推展中心



秉辰智法管理顧問有限公司



亞東技術學院學生會



教育部區域產學合作中心-國立臺北科技大學

中 華 民 國 1 0 3 年 0 3 月

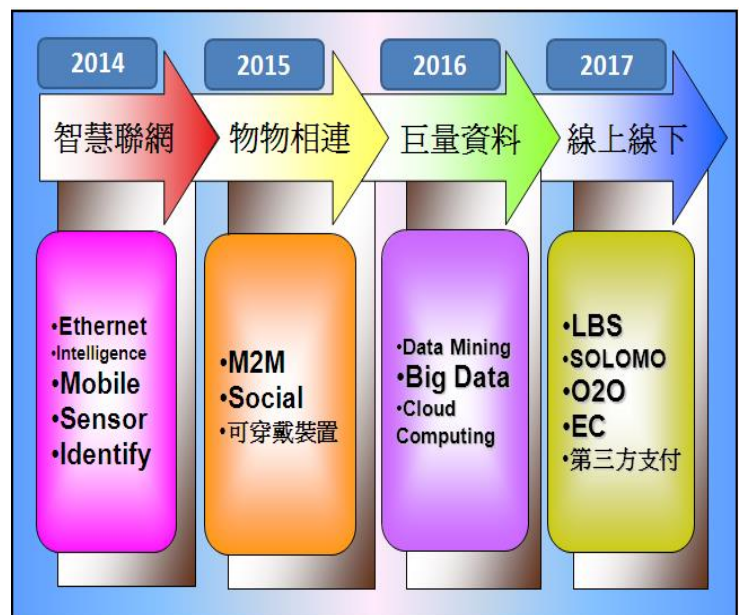
壹、緣由

隨著全球化及知識經濟時代的來臨，如何培育技職學生擁有與時俱進的專業知識和創新能力，已是當前技職教育的首要課題。教育部自民國 97 年起，即著手進行技職教育再造工程，第一期計畫（民國 99-101 年）定位為「強化務實致用特色發展」及「落實培育技術人力角色」；至於目前廣續推動的「第二期技職教育再造方案」（民國 102-106 年），則以「技職教育創新」、「產官學各界資源整合」及「校園創業」為主要發展方向，不僅著眼於學校教育，更配合人口、產業發展趨勢等因素整體規劃，預計於 5 年內投入新臺幣逾 2 百億元經費，希望透過技職再造與深化策略，以培育國家所需技術人才，再現臺灣技職教育榮景。（本文節錄自行政院時政講義“再造技職教育的春天”一文部分章節）



根據國際專業機構研究，全球物聯網產業規模估計在 2020 年將達 1.9 兆美金，更有超過 500 億台聯網設備與查核點，預計 2017 年臺灣的物聯網產業規模將達到 90 億新臺幣。物聯網的技術應用領域十分廣泛，在眾多行業中有跨界且綿密的連結，將創造不計其數的全新物品、感測器和服務，同時促使商業流程、模式及產業態性重新建構，故繼電腦及網際網路之後，物聯網被視為新一波資訊革命。

為滿足物聯網跨界人才培育及產業創新的迫切需求，也順應當前國家教育政策的重點方針，本競賽透過跨系師生團隊合作及聯合產官學研各方資源，完成培育課程→ 競賽 → 創業 → 創投的階段，致力打造全國最頂級物聯網創意、創新、創業、創投之四創平臺，故規劃本競賽智慧聯網、物物相連、巨量資料、線上線下之四年主題，以一條龍的服務模式，協助團隊加速實現商業化的流程。



貳、競賽資訊

一、競賽起訖

自 2014 年 03 月 17 日(一)至 2014 年 12 月 17 日(三)

二、報名

- **競賽註冊** 自 2014 年 03 月 17 日(一)至 2014 年 05 月 31 日(六)23:59 止。
註冊資訊懇請務必詳閱「四、競賽資格」內文。
- **紙本收件** 自 2014 年 03 月 17 日(一)至 2014 年 05 月 31 日(六)
請於截止收件日前以『隊』為單位(跨系組成一隊)，自競賽網站下載「報名表」、「切結書」、「智財授權書」、「競賽同意書」各一式一份，輸出列印務必隊員全數親自簽章確認相關內容，並親送或郵寄大會單位，郵寄者以郵戳為憑。
須於期限內完成競賽網站註冊及紙本繳件才完成報名作業，逾期或不符合資格視同棄權，大會不另行通知。

三、競賽主題

『智慧聯網 (Intelligence、Identify、Ethernet、Mobile、Sensor)』

【備註】競賽創作內容須符合「智慧聯網」主題，並具備其中一項功能即可認列，參賽團隊如對主題有疑義或有其他智慧聯網方式，歡迎連繫競賽大會並由大會認定之。

- 智慧化：智能識別 (RFID/1D, 2D Barcode/NFC/生物/圖像/影像…)、智能控制 (Touch/體感/手勢/語音/腦波/生物…)、VR/AR、AI 演算法…
- 聯網化：各類有線/無線傳輸技術 (2G/GPRS/3G/4G/WiFi/TCP/IP/UDP/FTP/HTTP/POE/EOP/P. L. C/Bluetooth/Zigbee/IrAD/RF/Fiber/ANT+/CAN/Z-Wave…)
- 行動化：APP、Web
- 感知化：感測器(溫度、濕度、照度、GPS…)

四、競賽資格

1. 全國大專院校在籍學生，須提供校方核發之學生證繕本佐證。
2. 競賽隊伍須跨系組隊(跨校系亦可)，各隊至少跨 2 科系所，至多不限。
3. 每人限參加一隊，每隊建議學生人數 8 名以內。
4. 所有競賽成員須以學校信箱至競賽網站個人註冊，競賽成員於競賽網站相互連結成組，並跨系組成一隊。
5. 未能完成跨系成隊之單一組別亦可先於競賽網站註冊，於競賽培育課程中大會將協助媒合他組成隊以取得競賽資格。
6. 完成競賽註冊始得參與競賽培育系列課程。
7. 創作所使用之晶片、零組件、模組、設備、系統、平臺、產品…等廠牌均不限，但不得以市售現成完成品或商品參賽，經人檢舉告發或大會查核不符者，予以喪失參賽權及獲獎資格，並追回全數獎金及獎品。



8. 本競賽亦可使用大會提供之硬體模組及開發環境，為避免虛耗資源使用大會提供之標準硬體模組者，須酌收保證金 NT\$2,000，競賽結束後請將硬體回復原狀歸還大會，即同步退還保證金，如有損壞大會將沒收保證金。
9. 限未曾獲得競賽獎勵、未曾自行或提供他人用於直接或間接之營利目的作品。
10. 尊重智慧財產權請務必使用正版軟體，若影響參賽秩序與權益後果自負。

五、團隊競賽命題

以團隊為單位，依據競賽主題「智慧聯網」命定競賽題目，亦得於參加「物聯網知識導入課程」後再命題，確立競賽題目之隊伍至遲於2014年07月01日(二)23點59分前於競賽網站上登打，並同步將「競賽提案書」輸出列印簽章確認無誤親送或郵寄大會，郵寄者以郵戳為憑。

六、虛擬創投

虛擬創投（以下簡稱 VVC）為本創業競賽之獨創特色

大會將廣邀全國大專院校之教職員生、研究單位專家及產業界先進擔任 VVC 之角色，透過競賽網站關注本創業競賽並給予參賽隊伍積極的鼓勵與實質的支持。

- 註冊 VVC 身分後，競賽官網將自動配額 10 萬元虛擬創投金（以下簡稱 VC）
- VCC 依據個人喜好之隊伍或感興趣之創業題目，進行大於 1VC 的投資，投資次數無上限。
- 得以「給參賽隊伍建議留言」或「推薦其它朋友成為 VVC」之模式獲得額外 VC
- 參賽之隊員不得同時兼具參賽身分及 VVC 身份
- VVC 投資之參賽隊伍如獲得殊榮，大會將提供額外獎金予該獲獎團隊投資最高 VC 之 VVC。

【備註】VVC 獎金，以競賽網站公告為準。

七、競賽時程



時程	作業	備註
2014/03/17~2014/05/31	開放競賽團隊註冊	詳如競賽網站公告
2014/04/02	舉辦座談會暨開幕式	競賽隊伍至少 1 名以上成員出席，建議團隊全員出席以獲得完整的競賽資訊。
2014/04/21	虛擬創投註冊	詳如競賽網站公告
2014/04 月~2014/08 月	培育課程【必修】 ✓ 物聯網知識導入 ✓ 團隊合作 ✓ 跨組團隊媒合 ✓ 創業	課程內容及講師提前一週於競賽官網上公佈並開放報名，上課出席人數及次數將列入競賽計分。
2014/07 月~2014/12 月	培育課程【選修】 ✓ 物聯網實作課程 ◇ Android APP 開發設計 ◇ WebServer DB 開發設計 ◇ 嵌入式系統開發設計 ◇ 光機電整合開發設計 (以大會提供之標準模組實作課程) ✓ 實作 Q&A	課程內容及講師提前一週於競賽官網上公佈並開放報名，上課出席人數及次數不列入競賽計分但可以獲得學習時數證明。
2014/07/01 23:59 止	競賽題目底定	詳如競賽網站公告
2014/04/02~2014/12/13 23:59 止	進度上傳 Ex: 圖檔、影音、簡報等，其他格式檔案連結	本競賽共分為八個進度查核點，每一進度查核點占總進度的 12.5%，競賽隊伍須於截止時日前，於競賽官網成功上傳八個進度查核點的影音及圖片網址，影音及圖片格式以競賽官網說明為主。
2014/04/21~2014/12/14 23:59 止	虛擬投資	註冊 VVC 身分後，競賽官網將自動配額 10 萬元虛擬創投金(以下簡稱 VC)；VCC 依據個人喜好之隊伍或感興趣之創業題目進行大於 1VC 的投資；得以「給參賽隊伍建議留言」或「推薦其它朋友成為 VVC」之模式獲得額外 VC。
2014/12/17	成果發表會 (Demo Day) 頒獎典禮	詳情請參閱競賽官網。

八、**評分標準：**

上課 20%	<p>1. 非傳統以學科為主軸的課程設計，改以成果導向的課程規劃。</p> <p>必修課程的第一階段，包含四門課程整合與學習：物聯網知識導入，創意發想與團隊合作，物聯網技術等，必修課程的第二階段包含六門課程：系統思考及問題解決，團隊執行力與專案管理，智財權與專利，以及創業 CEO 養成。選修的物聯網專業實作，則有八門課程：Android APP 開發設計(上、下)、WebServer DB 開發設計(上、下)、嵌入式系統開發設計(上、下)、光機電整合開發設計(上、下)等。</p> <p>2. 以創新混成實施課程。</p> <p>為了優化與加速學習成效，本計畫課程以混成課程方式進行，講求團隊互動以面授課程為主，知識學習則配合線上學習，以思翹 157 方法建構共學互助的學習團隊，配合專家、群體，實體、虛擬，歷程、結果的框架，讓人才培育成果落實在學生本身。</p> <p>3. 配合團體共學，以及虛擬創投的市場機制，能夠提高同學的學習動機，更投入在主題的學習，從創意到創業實踐成功率更提高。</p>
---------------	---

Ex：

上課記錄	團隊	學生	A01	A02	A03	A04	A05	A06	A07	A08	A09	A10	20%
1	IoT物聯網隊5號	鋼鐵人	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	4.00
2	IoT物聯網隊5號	小叮噹	1	1			1				1		1.60
3	IoT物聯網隊5號	睡美人	1	1	1		1		1			1	2.40
4	IoT物聯網隊5號	彼得潘		1		1	1	1			1		2.00
5	IoT物聯網隊5號	花木蘭	1		1	1	1		1			1	2.40
													12.40

以IoT物聯網隊5號的五位成員計算10門課的出席積分，鋼鐵人每門課皆出席得到滿分的4分(全隊的1/5)，沒有出席則不會得分，該隊總積分為12.4。每門課皆有人出席不扣分，否則倒扣全隊積分5分直到0。

虛擬創投 30% (金額15%， 投資人數15%)	依照每個隊伍所獲得創投金額最高至最低，依照百分位數計算該隊金額的百分位數乘上15%，然後再依照每個隊伍所獲得創投人數最高至最低，依照百分位數計算該隊投資人數的百分位數乘上15%，將以上兩個分數相加得出虛擬創投30%的積分。
--	---

Ex：

編號	隊伍	創投人數	創投人數積分	創投人數積分%	創投金額	創投金額積分	創投金額積分%
1	IoT物聯網隊1號	345	48.9	7.3	5,363,496	34	5.1
2	IoT物聯網隊2號	23	6.3	0.9	182,229,102	80.8	12.1
3	IoT物聯網隊3號	2103	72.3	10.8	18,685,728	51	7.7
4	IoT物聯網隊4號	678	59.5	8.9	3,287,304	25.5	3.8
5	IoT物聯網隊5號	987	68	10.2	92,693,322	74.4	11.2
6	IoT物聯網隊6號	657	57.4	8.6	5,320,242	31.9	4.8
7	IoT物聯網隊7號	89798	100	15.0	5,709,528	36.1	5.4
8	IoT物聯網隊8號	3214	78.7	11.8	14,922,630	48.9	7.3
9	IoT物聯網隊9號	5345	87.2	13.1	139,018,356	78.7	11.8
10	IoT物聯網隊10號	124	34	5.1	231,192,630	87.2	13.1

專業評審
50%

Demo Day 當天由專家給予投票數，每位專家有5張票，每個隊伍所獲得專家投票票數最高至最低，依照百分位數計算該隊得票數的百分位數乘上50%，得出專家評選的50%。

Ex：以IoT物聯網隊5號為例，創投人數有987位，創投人數依照PR計算得出68分，獲得10.2分(15%)；創投金額則是92693322，創投金額也是依照PR計算得出74.4分，獲得11.2分(15%)，在此的PR採用Excel的 PERCENTRANK函數。

編號	隊伍	投票數	投票數積分	投票數積分%
1	IoT物聯網隊1號	13	2.1	1.05
2	IoT物聯網隊2號	16	8.5	4.25
3	IoT物聯網隊3號	17	10.6	5.3
4	IoT物聯網隊4號	23	14.8	7.4
5	IoT物聯網隊5號	145	100	50
6	IoT物聯網隊6號	25	25.5	12.75
7	IoT物聯網隊7號	32	29.7	14.85
8	IoT物聯網隊8號	42	44.6	22.3

以IoT物聯網隊5號為例，在Demo Day當天獲得專業評審票數145票，依照PR計算得出100分，獲得50分(50%)。

三項
總得分

IoT物聯網隊5號 在三項積分的加總為12.4+10.2+11.2+50=83.8，以此計算排名。

下午 05:25:31 2014/2/27

編號	隊伍	上課20%	創投人數積分%	創投金額積分%	投票數積分%	總積分
3	IoT物聯網隊3號					
4	IoT物聯網隊4號					
5	IoT物聯網隊5號	12.4	10.2	11.2	50	83.8
6	IoT物聯網隊6號					
7	IoT物聯網隊7號					

九、競賽獎勵

➤ 標準獎項

本次競賽依據評分標準選出以下獎項，評分相同時則分別依虛擬創投、專業評審及上課出席率的先後順序進行分數比較。

【第一名】 一隊，獎金新台幣叁萬元＋獎狀

【第二名】 兩隊，獎金新台幣各壹萬元＋獎狀

【第三名】 五隊，獎金新台幣各貳仟元＋獎狀

➤ 特殊獎項

【冠名獎】由大會募集冠名活動之贊助商，獲得贊助商冠名的團隊獎金最高可達壹萬元以上，於 Demo Day 當日頒發。

【其他獎】獎項內容請參考競賽網站內容。

十、競賽聲明

1. 參與本屆（2014 年度）教育部技職再造計畫「2014 物聯網人才培育創業競賽」之競賽團隊成員，於報名完成即視同接受本計畫所公布之競賽辦法、聲明、公告及評審結果，若有違反之情事，大會有權取消其參賽權及獲獎資格，無意願者務必以書面至遲於 2014 年 12 月 16 日前通知大會退出競賽。
2. 競賽活動之創作產出及資訊公告皆須以使用指定之競賽網站，若競賽團隊任意使用其他平臺，則相關資料內容將不列入評比。
3. 競賽團隊保證所填報之各項資料及提供之競賽內容，均屬真實且無侵害他人權益（含智慧財產權），如有虛假或侵害他人權益之情況，大會有權取消其參賽權或獲獎資格，該團隊自負一切法律責任。
4. 競賽團隊因參與競賽活動而提供之競賽資料內容（以下簡稱競賽資料內容），即創意，或製作使用的專門技術、獲利模式、創業模式，以及所有影音圖文檔案，無論何種形式，需無償授權予大會公開使用於推廣物聯網創新及日後的競賽等非盈利之用途，若有團隊成立營業組織，大會有優先投資及參與權，具體內容依雙方討論進一步合作。
5. 大會保留修正相關競賽辦法與規則之權利，但需以不妨礙已執行之部份為原則，並以競賽網站之最新公告為準，不另行個別告知。
6. 競賽團隊應維護並尊重本競賽之聲譽，若有任何問題，歡迎主動聯繫大會尋求解決，於未釐清事實前不應發生任何詆譭本競賽之情事。
7. 若有未盡事宜，大會擁有最終裁量權，並保留競賽活動內容異動及變更之權利。

十一、 大會聯絡

- 時間：週一至週五 09:00-17:00
- 電話：(02)7738-8000 #1625 競賽專線
- 傳真：(02)7738-0236
- E-mail：rd_iic_adm@mail.oit.edu.tw
- 地址：新北市板橋區四川路二段 58 號 實習大樓 60402 室
亞東技術學院 創新育成及技轉中心

- 2014 物聯網人才培育競賽網站：<http://eiot.oit.edu.tw/startup/>



- FB 粉絲頁：
「eIoT 物聯網跨界人才培育創業育成計劃」
<https://www.facebook.com/eiot.startup>



主辦單位保留競賽活動內容異動及變更之權利